



Stage 3D Artist

Wil jij game-ready 3D modellen maken die daadwerkelijk worden gebruikt in onze serious game producten? Kom dan bij ons werken als stagiair 3D Artist! Tijdens je stage kun je ervaren hoe het is om onderdeel te zijn van een game-ontwikkelingsbedrijf dat zich focust op het bouwen van kwaliteitsproducten die aansluiten bij de wensen van klanten en al hun uiteenlopende doelgroepen.

Vaardigheden & Eigenschappen

Wat we graag terug zien in onze stagiairs is dat zij:

- Leergierig zijn, zowel in het leren van nieuwe skills als in het uitwisselen van kennis met alle collega's en betrokkenen
- Op een constructieve manier feedback kunnen ontvangen en geven
- Meedenken met het team, het bedrijf en onze uitdagingen en producten

Softwarepakketten

Als stagiar 3D Artist zul je hoofdzakelijk werken met de volgende softwarepakketten:

- Blender
- Substance Painter
- Unity
- Adobe Photoshop

Wij bieden je gedurende je stage een werk-station aan, dus je hoeft niet met eigen apparatuur te slepen.

Werkzaamheden

- Het maken van game-ready 3D modellen, textures en animaties die gebruikt kunnen worden in onze producten.

- Meedraaien in de dagelijkse gang van zaken binnen het bedrijf. Denk aan het maken van plannings, werken met SCRUM en deelnemen aan reflectiemomenten om samen met ons verder te groeien.
- We vinden een goede en fijne samenwerking erg belangrijk. Daarom letten we tijdens een eventueel intakegesprek niet alleen op je portfolio, maar ook op je soft skills en hoe we je daarin tijdens de stage verder zouden kunnen helpen.

Portfoliotips

Ben je na het lezen nog steeds enthousiast? Wacht dan niet langer en stuur ons je portfolio op! Zorg ervoor dat deze ons een goed beeld geeft van je huidige skillset. Een aantal punten waarop we het portfolio beoordelen:

- Hoe toepasbaar zijn jouw skills t.o.v. de werkzaamheden die je bij ons zult gaan uitvoeren?
- Getuigt het portfolio van een goede artistieke basiskennis om mee aan de slag te gaan?
- Kwaliteit en toepasbaarheid van het getoonde werk.
- Verzorgdheid van het portfolio en de bijgevoegde motivatiebrief.

Wie zijn wij

8D Games maakt serious games en gamifications waarmee mensen zich spelenderwijs kunnen ontwikkelen. Denk aan een game die ouders van dove kinderen gebarentaal leert of een sensorspel dat ouderen helpt bij balustraining. Onze producten worden gebruikt in de zorg, het onderwijs, bij de overheid en in het bedrijfsleven.

Ons team bestaat uit jonge, creatieve mensen die hard werken aan het beste eindproduct voor onze spelers. Tegelijkertijd vinden we het belangrijk om oog voor elkaar te hebben, samen plezier te maken en altijd te blijven leren. We zoeken mensen die deze instelling delen en gemotiveerd zijn om te werken in een omgeving die veel kansen biedt om te groeien.

Solliciteren

Je sollicitatie kun je sturen naar stage@8d-games.nl Bijgevoegd verwachten we de volgende documenten:

- Een korte motivatie: wie ben je en waarom wil je graag bij ons stagelopen?
- Een actueel cv met eerdere stage- en werkervaringen
- Indien van toepassing: een portfolio dat jouw huidige niveau representeert.

Kijk voor meer informatie en algemene sollicitatietips op www.8d-games.nl/vacatures

Bellen om een sollicitatiegesprek te regelen is niet nodig. Alle sollicitanten ontvangen per mail een inhoudelijke reactie. We leggen altijd uit waarom we je wel of juist niet op een gesprek uitnodigen en streven ernaar iedereen binnen twee weken van een reactie te voorzien.