

Software Engineer (32-40 uur per week) | Leeuwarden

Wil jij je programmeertalent inzetten om mee te bouwen aan games en apps die niet alleen leuk zijn, maar ook belangrijke *life skills* overbrengen op de speler? Kom ons ontwikkelteam versterken! Wij zoeken een software engineer voor 32-40 uur per week.

8D Games ontwikkelt serious games, gamifications en apps die spelers een power-up voor het leven geven. Of het nou gaat om een app die tieners met elkaar in gesprek brengt over online pesten of een spel waarmee kinderen met autisme sociale vaardigheden kunnen oefenen: al onze producten hebben als doel een positieve impact te creëren op mens en maatschappij.

Wat ga je doen?

Onder leiding van onze Lead Software Engineer werk je aan afwisselende programmeertaken binnen serious gaming projecten voor nationale en internationale opdrachtgevers. Voorbeelden van werkzaamheden: het ontwikkelen van websites en dashboards (zowel frontend als backend) en ondersteuning bieden bij de realisatie van features binnen games en apps.

Wie zoeken wij?

- Je bent vaardig in statisch getypeerde talen
- Je hebt een goede beheersing van de Nederlandse en Engelse taal
- Je bent communicatief vaardig; je houdt je collega's en de product owner op de hoogte van de voortgang
- Je vindt het leuk om veel verschillende talen en technieken te gebruiken: C#, Go, JavaScript, CSS, HTML, C++
- Je hebt besef van de manier waarop jouw code samenwerkt met de computer; hoe data op geheugen staat
- Je kunt op locatie in Leeuwarden werken (met de optie om 1 dag p/w thuis te werken)

Wat bieden wij?

- Een team waarin plezier en hard werken hand in hand gaan
- Fijne werkplek in Leeuwarden
- Behulpzame collega's die graag hun kennis delen
- Marktconforme salariëring en POP-budget om jezelf verder te ontwikkelen
- Aandacht voor een gezonde werk/privé balans

Sollicitatieprocedure

Wij vinden een sterk portfolio belangrijker dan het aantal jaren werkervaring. Bij je sollicitatie ontvangen we graag de volgende documenten:

- Cv en korte motivatie
- Voorbeeld van werk dat representatief is voor jouw niveau en programmeerstijl, bijvoorbeeld via een zipje of GitHub-linkje.

Stuur je sollicitatie uiterlijk 15 november naar Giel Hekkert via guel@8d-games.nl