

# Starttraject

Unlock your



## Kadergesprek

Samen met jou brengen we alle harde eisen in kaart. Denk aan deadlines en budgetten, maar ook aan technische kaders. Geen zorgen als je van dat laatste zelf geen verstand hebt. Wij helpen je zicht te krijgen op alle eisen die van belang zijn.

LEVEL  
1



LEVEL  
2

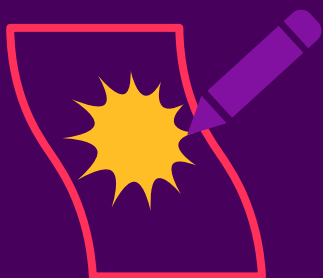
## Probleemstorm

In een sessie met eindgebruikers, deskundigen en opdrachtgevers zoomen we nog eens objectief in op het probleem. Meer dan eens blijkt dat de kern van het probleem net even anders ligt dan verwacht. Dat wil je weten voordat je aan een oplossing gaat werken.

## Brainstorm

Het probleem is helder. Tijd voor de conceptfase! Wij faciliteren een creatieve brainstorm die aansluit bij het doel en de deelnemers. Vrij denken zonder doel heeft weinig zin. Met beproefde methodes zorgen we dat de creatieve energie effectief wordt benut.

LEVEL  
3



LEVEL  
4

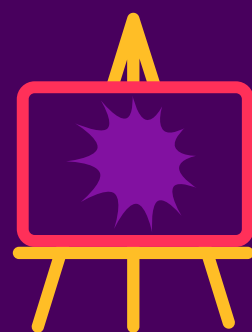
## Visualisaties

Na de brainstorm werken wij twee denkrichtingen verder uit tot haalbare creatieve concepten. In tekst, maar ook zeker in beeld. Zo worden ideeën concreet en weten we zeker dat we het over hetzelfde hebben.

## Pitch

Het is zover: jouw idee heeft vorm gekregen! De uitwerking in tekst beeld komen we graag pitchen. Vervolgens kun jij de 'praatplaten' gebruiken om het plan te toetsen aan iedereen die ervan moet weten.

LEVEL  
5



LEVEL  
6

## Go / no-go

Besluit je het creatieve concept te laten ontwikkelen? We zijn er voor je. Maar niets is verplicht. De beste oplossing voor de eindgebruiker; daar doen we het voor. Niet meer, niet minder!

## Meer weten?

Neem contact op met Johan. Als jonge vader is hij altijd wel toe aan een bakje koffie. Hij vertelt je graag meer!

Johan@8D-Games.nl  
+31(0) 58 843 57 57

