



Vacature

Allround Game Artist

16-24 uur per week

Locatie: Leeuwarden



8D Games BV
Simon Vestdijkwei 15
8914 AX Leeuwarden

058 - 843 57 57
info@8d-games.nl
www.8d-games.nl

IBAN: NL45 RABO 0300623100
Kvk: 73686859
BTW: NL859628462B01



Allround Game Artist voor 16 tot 24 uur (0.4 – 0.6 FTE)

Bij 8D Games hebben we plek voor een allround Game Artist. Dat klinkt breed - en dat is deze functie ook! De ene dag ondersteun je onze Lead Artist bij het drukklaar maken van een prentenboek met bijpassende fysieke munten, de andere dag ontwerp en produceer je de user interface van een nieuwe applicatie. Van digitale game tot drukwerk; jij maakt gebruiksvriendelijke en visueel aantrekkelijke eindproducten zonder de haalbaarheid uit het oog te verliezen.

Wie zijn wij?

8D Games ontwikkelt serious games en gamifications die spelers een power-up geven voor het leven. Denk aan een app die tieners met elkaar in gesprek brengt over online pesten of een prentenboek dat kinderen ondersteunt tijdens de zwemles. We maken spellen in alle soorten en maten. Ons [team](#) bestaat dan ook uit een bonte verzameling karakters met allemaal een eigen skill.

Wie zoeken wij?

Wij zoeken iemand met de nodige ervaring op het vlak van game art en design, maar minstens zo belangrijk vinden we jou als persoon en de manier waarop je werkt. Karaktereigenschappen die wij belangrijk vinden zijn:

- Je bent iemand die proactief en communicatief is; je houdt de Lead Artist en Product Owners goed op de hoogte van de voortgang
- Je bent iemand die binnen de gestelde kaders (tijd/budget) naar het best mogelijke resultaat streeft en hier een eigen visie over kan formuleren
- Je bent gedreven om altijd te blijven leren en deelt graag kennis

Expertise

Voor de rol van Allround Game Artist zoeken wij iemand die:

- Aantoonbare ervaring heeft met **User Interface Design** voor games en/of apps, zowel op het vlak van ontwerp als implementatie
- Aantoonbare ervaring heeft met **User Experience Design** voor games en/of apps; het uitwerken van user flows voor een gebruiksvriendelijk product
- Aantoonbare ervaring heeft met het ontwerpen en produceren van **2D Game assets voor game engines**; de assets die jij aanlevert zijn niet alleen mooi, maar voldoen ook aan de vereisten voor technische implementatie. Het is een pré als je ze ook zelf kunt implementeren binnen de game engine.
- Aantoonbare ervaring heeft met **Grafisch Vormgeving** en/of **Drukwerk**
- (Pré): Je hebt aantoonbare ervaring in **VFX Productie** voor games
- (Pré): Je hebt aantoonbare ervaring in **Animatie** voor games
- (Pré): Je hebt aantoonbare ervaring in **Texturing** voor games



- (Pré): Je hebt aantoonbare ervaring in **3D Modelling** voor games

Wij werken veel met Adobe Photoshop, Figma en Unity3D. Kennis van deze programma's is mooi meegenomen, maar geen harde vereiste. Gebruik van bepaalde software is relatief eenvoudig bij te leren. Aantoonbare ervaring met bovengenoemde design disciplines vinden we belangrijker.

Wat bieden wij?

- Een team waarin plezier en hard werken hand in hand gaan
- Salaris tussen de € 1.350,- en € 1.560,- per maand (bij 24 uur / 0.6 FTE)
 - + 8% vakantietoeslag
 - + 5% pensioen
 - + 5 weken per jaar vrij + officiële feestdagen betaald vrij
- POP-budget om jezelf verder te ontwikkelen
- Dagelijks een geheel verzorgde lunch
- Wekelijks een gezellige borrel met collega's
- Ieder halfjaar een episch personeelsfeest

Sollicitatieprocedure

Bij je sollicitatie ontvangen we graag de volgende documenten:

- CV & korte motivatiebrief
- Portfolio met daarin voorbeelden van je werk, met in het bijzonder aandacht voor:
 - Je ervaringen met UI en UX design (ontwerp en productie)
 - Je ervaringen met game assets
 - Je ervaringen met grafisch vormgeving en/of drukwerk

Reageren? Stuur je sollicitatie **uiterlijk 25 november 2022** naar Giel Hekkert via giel@8d-games.nl o.v.v. 'Vacature Allround Game Artist'.